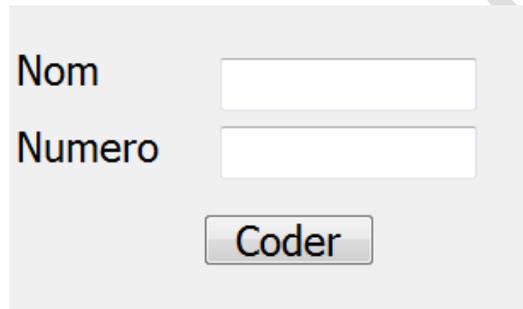


Matière  INFORMATIQUE	DEVOIR DE CONTROLE N° 3 	Classe : 4^{ème} Maths, Sc exp, Sc Tech
		Groupe : 1
Année : 2021/2022		Durée : 1 Heure
Nom :Prénom : Classe : N° :		www.mathinfo.tn

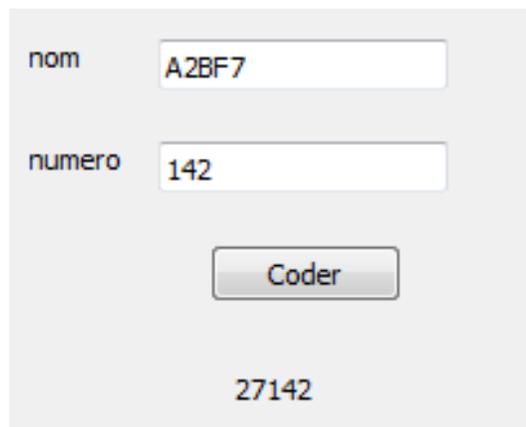
Soit l'interface suivante :



On veut générer un code suivant le principe suivant :

- a- Introduire une chaîne de caractères de longueur 5 qui contient seulement des caractères majuscules et des chiffres
- b- Introduire un numéro de 3 chiffres
- c- Extraire les caractères chiffres du nom puis concaténer avec celle du numéro
- d- Afficher le code

Exemple



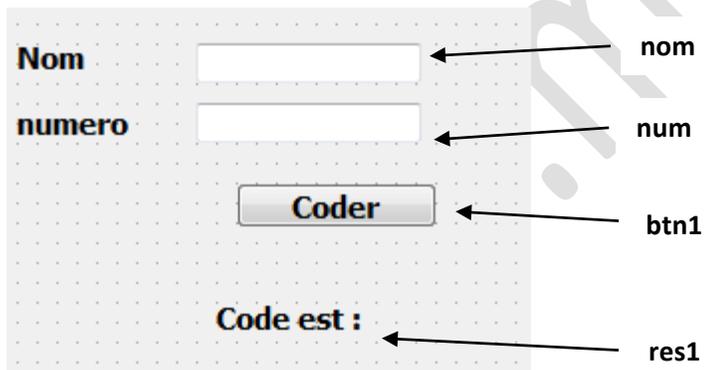
Nom est **A2BF7** ; Numéro choisi est **142**

-On prend les caractères chiffres du nom puis on ajoute à droite le numéro on obtient 27142

Annexe

```
from PyQt5.uic import loadUi
from PyQt5.QtWidgets import QApplication
.....
app = QApplication([])
windows = loadUi ("Nom_Interface.ui")
windows.show()
windows.Nom_Bouton.clicked.connect (Nom_Module)
app.exec_()
```

Recommandation au niveau QtDesigner :



Correction

```
from PyQt5.uic import loadUi
from PyQt5.QtWidgets import QApplication

def concat(nom): # Extraire les chiffres
    ch = ''
    for i in range(len(nom)):
        if '0' <= nom[i] <= '9':
            ch = ch + nom[i]

    return ch

def tester(nom): # Tester si une chaine contient des caracteres majuscules et des chiffres
    valide = True
    for i in range(len(nom)):
        if (not ('A' <= nom[i] <= 'Z')) and (not ('0' <= nom[i] <= '9')):
            valide = False
    return valide

def coder(nom, num):
    msg = ''
    if len(nom) != 5:
        msg = 'verifier le nom'
    elif (tester(nom) == False):
        msg = 'verifier les caracteres'
    elif (num.isnumeric() == False):
        msg = 'verifier le num'
    elif (int(num) not in range(100, 1000)):
        msg = 'verifier le num'
    else:
        msg = concat(nom) + num
    return msg

def verif():
    nom = windows.nom.text()
    num = windows.num.text()
    msg = coder(nom, num)
    windows.res1.setText(msg)

app = QApplication([])
windows = loadUi("formel.ui")
windows.show()
windows.btn1.clicked.connect(verif)
app.exec_()
```